



Sebastiaan Hensen

Over Mij

Ik ben ontwerper van (interactieve) media-projecten. Deze heb ik gepresenteerd op diverse festivals. Ook worden mijn installaties ingezet in het onderwijs en musea. Daarnaast geef ik workshops in o.a. animatie.

Persoonlijke informatie

- 11 maart 1987
- ***
- sebastianhensen@gmail.com
- www.sebastianhensen.nl

Vaardigheden

- Ontwerpen van publieksinteractie
- Bouwen van interactieve installaties
- Vertalen van verhaal naar beeld
- 2d-animatie & Illustratie
- Grafische Vormgeving
- Rapid Prototyping / playtesting
- Physical Computing / hardware
- Analytisch denken
- Oplossen technische vraagstukken
- Coördineren van projecten
- Pro-actief / oplossingsgericht
- Begeleiden van workshops
- Communicatie met opdrachtgevers
- Samenwerken
- Nieuwsgierig / onderzoekend
- In bezit BHV certificaat

Software + Programmeertalen

- | | |
|-----------------------|-------|
| • Adobe Illustrator | ★★★★★ |
| • Adobe Photoshop | ★★★★★ |
| • Adobe Animate | ★★★★★ |
| • Adobe Premiere | ★★★★☆ |
| • Adobe After Effects | ★★★★☆ |
| • Adobe InDesign | ★★★★☆ |
| • Unity | ★★★★☆ |
| • OpenFrameworks | ★★★★★ |
| • Actionscript | ★★★★★ |
| • HTML | ★★★★☆ |
| • CSS | ★★★★☆ |
| • Javascript | ★★★★☆ |
| • Arduino | ★★★★☆ |
| • Unity / C# | ★★★★☆ |
| • Processing | ★★★★☆ |

Opleidingen

Interactive Performance Design

September 2011 - juli 2015: Hogeschool voor de Kunsten, Utrecht

Mediavormgever

September 2006 - juli 2010: Mediacollege, Amsterdam

Werkervaring

2023 - heden, *Briljant / Stadkamer, Zwolle*

Workshop-leider / Animator

Vanuit Briljant heb ik een project begeleid voor LGBTI+ ouderen. Ik heb samen met de deelnemers hun verhalen vertaald naar beeld, wat resulteerde in drie animatie-films. Hiervan heb ik ook alle montage gedaan en waar nodig aanvullend beeldmateriaal gemaakt.

2015 - heden - *zelfstandig ondernemer*

Media-ontwerper / Creative Coder

Ik heb meerdere interactieve installaties ontwikkeld. Hierbij combineer ik animatie met fysieke interactie. Mijn werk is gepresenteerd op diverse festivals, waaronder: Cinekid & Tweetakt.

2021 - 2023, *Museum De Fundatie, Zwolle*

Medewerker Publiekszaken

Ik begeleid in het museum bezoekers op de vloer en geef informatie over de kunst. Daarnaast werk ik in de museumwinkel en bij de kassa. Ook help ik met ondersteunende taken bij de inrichting.

2017 - 2018, *Stichting Interactive Culture / Kunst Centraal*

Ontwerper / Programmeur

Samen met Interactive Culture heb ik een installatie gebouwd voor het basisonderwijs. Deze machine stelt kinderen in staat zelf verhalen te maken binnen de animatiewereld.

Voor dit project heb ik de software geprogrammeerd in OpenFrameworks. Daarnaast heb ik meegedacht over het lesmateriaal dat bij het project wordt ingezet.

2013, *NEMO Science Museum, Amsterdam*

Stagiair Exhibits and Programs

Tijdens de stage heb ik meegelopen op de ontwerpafdeling van NEMO. Ik heb prototypes voor exhibits gebouwd en deze getest op inhoud & interactie met bezoekers op de vloer.

2009, *REA College, Wijk aan Zee*

Stagiair, Docent Flash, Illustrator & Dreamweaver

Ik heb op het REA College lessen in diverse Adobe software verzorgd. Daarnaast heb ik leerlingen geholpen met specifieke vragen hierover.

2009, *Stichting Complaid / Ook Jij*

Stagiair, Interaction Design / Game Design

Ik heb voor Stichting "Ook Jij" spellen ontworpen voor mensen met een licht verstandelijke beperking. Hierbij was extra aandacht voor de toegankelijkheid en het ontwerp van een laagdrempelige interface.